



14^η ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΔΙΗΜΕΡΙΔΑ
MICROSOFT SHOWCASE SCHOOL EVENT

ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΑΙΧΜΗΣ

στην Εκπαιδευτική Πράξη



9 & 10
Μαρτίου
2024

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ



ΑΠΟ ΤΟ 1949

ΑΥΓΟΥΛΕΑ
ΛΙΝΑΡΔΑΤΟΥ

Microsoft
Showcase School

Σάββατο 9 Μαρτίου 2024

Κεντρικές Ομιλίες

	Ομιλητές
09:45-10:00	Χαιρετισμός <i>Γιώργος Λιναρδάτος, Γενικός Διευθυντής, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα Λιναρδάτου</i> <i>Γιάννα Ανδρονόπουλου, Διευθύνουσα Σύμβουλος της Microsoft για την Ελλάδα, την Κύπρο και τη Μάλτα</i>
10:00-10:30	Οδός... Φιλελλήνων: Ο δρόμος επιστροφής των Γλυπτών μέσα από τα μάτια των μαθητών της ΣΤ' Δημοτικού <i>Κ. Γαλάνης, Τ. Ντάλης, Χ. Ράπτη & Α. Φωτεινού,</i> <i>Εκπαιδευτικοί ΣΤ' Δημοτικού, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα Λιναρδάτου</i> Περίληψη > 
10:30-11:00	Turning Waste into Educational Wonder <i>Janine De Villiers, EMEA Education Alliance Manager</i> Περίληψη > 
11:00-11:20	Διάλειμμα
11:20-11:50	Παραγωγική Τεχνητή Νοημοσύνη και Εκπαίδευση <i>Παναγιώτης Λουρίδας, Αναπληρωτής Καθηγητής,</i> <i>Τμήμα Διοικητικής Επιστήμης & Τεχνολογίας, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών</i> Περίληψη > 
11:50-12:20	Immediate and long-term impacts of AI on educational practice <i>James Mackay, Associate professor of Literature and Digital Cultures,</i> <i>European University of Cyprus</i> Περίληψη > 
12:20-12:40	Διάλειμμα
12:40-13:10	Το Μέλλον της Τεχνητής Νοημοσύνης στην Εκπαίδευση <i>Δημήτρης Δημητριάδης, Futurist - IFFR DAO</i> Περίληψη > 
13:10-13:40	The Future of Education is Now: Harnessing the Power of AI to Empower Educators and School Leaders <i>Kate Maxwell, Microsoft Worldwide Education Industry Lead</i> <i>Joe Brazier, Microsoft Worldwide Education K12 Strategy Lead</i> Περίληψη > 

Κυριακή 10 Μαρτίου 2024

Χρονική Ζώνη 10:00-10:40

Ενότητα	Παρουσίαση
Δημοτικό	<p>Από την e-λια στο λάδι. Ένα διαθεματικό project στην Α' Δημοτικού <i>Π. Κοκκίνου, Κ. Σταθακοπούλου, Μ. Ρήγα & Α. Χριστοπούλου,</i> <i>Εκπαιδευτικοί Α' Δημοτικού, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Ξενόγλωσση Εκπαίδευση	<p>Η χρήση των βίντεο και των related readings του BrainPOP μέσα στην τάξη <i>Αθανάσιος Σούφλας,</i> <i>Καθηγητής Γαλλικών Δημοτικού Κολλεγίου Αθηνών</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Οικονομικά Μαθήματα	<p>Εργαστήριο Δεξιοτήτων: Χρηματοοικονομικός Εγγραμματισμός & ένα χρήσιμο app οικογενειακού προϋπολογισμού (Woli) <i>Βασίλης Ζούπας, Συν-ιδρυτής και CEO, Woli, www.woli.io</i> <i>Άρης Νότης, Οικονομολόγος, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Προσχολική Αγωγή	<p>Δραστηριότητες εκπαιδευτικής Ρομποτικής στο Νηπιαγωγείο <i>Αντωνία Κωνιού, Νηπιαγωγός, 68ο Νηπιαγωγείο Ηρακλείου Κρήτης</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Τεχνητή Νοημοσύνη	<p>Learning Accelerators and AI Tools <i>Νίκος Παφίτης, Digital learning Specialist & ICT Teacher,</i> <i>The Junior & Senior School, Cyprus</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Φιλολογικά Μαθήματα	<p>Ένα ταξίδι... αλλιώς! Μια ταινία μικρού μήκους στους σταθμούς του Οδυσσέα. Μία εικονική περιήγηση στον κόσμο του Minecraft <i>Ράλλια Δεμοιράκου & Κωνσταντίνα Καπέλλα,</i> <i>Φιλολόγοι, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Ψηφιακά Εργαλεία Μάθησης	<p>Το PowerPoint ως PowerTool στην εκπαίδευση <i>Βασίλειος Βαρβαρήγος,</i> <i>Βιολόγος, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
International (στην Αγγλική Γλώσσα)	<p>Design a hybrid lesson plan with 1:1 <i>Stavey Linardatou,</i> <i>Mathematician & Director, Avgoulea-Linardatou School</i></p> <p>Περίληψη > </p>









Κυριακή 10 Μαρτίου 2024

Χρονική Ζώνη 10:45-11:25

Ενότητα	Παρουσίαση
Δημοτικό	<p>Η φάρμα των κλασμάτων: Minecraft και Μαθηματικά στη Γ' Δημοτικού <i>Μ. Ανδριοπούλου, Ι. Βλασοπούλου, Β. Ζωγοπούλου, Μ. Ξυπολίτου & Α. Σπανού,</i> <i>Εκπαιδευτικοί Γ' Δημοτικού, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Ξενόγλωσση Εκπαίδευση	<p>Gamification Tool for Enhancing Emotional Intelligence in EFL Classrooms: Integrating PBIS, MTSS, and SEL Approaches <i>Ιωάννα Ασνακίδη, Καθηγήτρια Αγγλικής Γλώσσας, Εκπαιδευτική Αναγέννηση</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Οικονομικά Μαθήματα	<p>Η αξιοποίηση του λογισμικού Geogebra στη διδασκαλία της Οικονομικής Θεωρίας <i>Ευάγγελος Τυχάλας, Οικονομολόγος, Πειραματικό Σχολείο</i> <i>Πανεπιστημίου Θεσσαλονίκης</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Προσχολική Αγωγή	<p>Δημιουργική Μάθηση & Ολόπλευρη Ανάπτυξη στο Νηπιαγωγείο: Αξιοποιώντας ψηφιακά παιχνίδια εξατομικευμένης μάθησης <i>Βαλέρια Αλοΐζου, Customer Success Manager, Kinems</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Τεχνητή Νοημοσύνη	<p>Quizizz: Εκπαίδευση με τη σύγχρονη δύναμη της Τεχνητής Νοημοσύνης! <i>Κωνσταντίνα Δρακοπούλου, Μαθηματικός & Υποδιευθύντρια Γυμνασίου,</i> <i>Εκπ. Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Φιλολογικά Μαθήματα	<p>Οι ελλείψεις και η βελτίωση του μαθήματος της Νεότερης και Σύγχρονης Ιστορίας μέσα από τη χρήση νέων ψηφιακών εργαλείων <i>Ανδρέας Κούκος, Ιστορικός, Εταιρεία Μελέτης Νεότερης και</i> <i>Σύγχρονης Ιστορίας - Ιωάννης Καποδίστριας</i></p> <p>Περίληψη > </p>
Ψηφιακά Εργαλεία Μάθησης	<p>Οργάνωση μαθήματος μέσα στην πλατφόρμα Genial.ly <i>Αικατερίνη Καραμανώλη,</i> <i>Δασκάλα-Φιλολόγος, Εκπαιδευτήρια Ε. Μαντουλίδη</i></p> <p>Περίληψη > </p>
International (στην Αγγλική Γλώσσα)	<p>To ChatGPT or not to ChatGPT: that is the question... or has the question become obsolete already? Using AI in Teaching and Learning <i>Foteini Sifinou, Head of English Department, Avgoulea-Linardatou High School</i></p> <p>Περίληψη > </p>

Κυριακή 10 Μαρτίου 2024

Χρονική Ζώνη 11:30-12:10

Ενότητα	Παρουσίαση
Δημοτικό	<p>Χρησιμοποιώντας τα γυαλιά εικονικής πραγματικότητας στο Δημοτικό μας Δέσποινα Μαλτέζου, Παιδαγωγός, Φυσικός & Διευθύντρια, Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Αφών Μαλτέζου Ιωάννης Μαλτέζος, Μαθηματικός & Πληροφορικός, Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Αφών Μαλτέζου Αντωνία Κωνσταντινοπούλου, Δασκάλα Δημοτικής Εκπαίδευσης, Πρότυπα Εκπαιδευτήρια Αφών Μαλτέζου</p> <p>Περίληψη > </p>
Ξενόγλωσση Εκπαίδευση	<p>Applying AI in Foreign Language Teaching: Challenges and Opportunities Δημήτρης Πριμάλης, Συντονιστής Αγγλικών Δημοτικού-Νηπιαγωγείου, Εκπαιδευτήρια Δούκα</p> <p>Περίληψη > </p>
Οικονομικά Μαθήματα	<p>Ερμηνεύοντας οικονομικά φαινόμενα με τη χρήση του οικονομικού τύπου: Η περίπτωση του μαθήματος «Καινοτομία και Έρευνα» Παναγιώτης Σφυρής, Οικονομολόγος, Pierce - Αμερικανικό Κολλέγιο Ελλάδος</p> <p>Περίληψη > </p>
Προσχολική Αγωγή	<p>STREAM Role Models 4 ALL. Ένα ελληνικό project που υποστηρίχθηκε από το Scientix STE(A)M Partnership Education Resilience in Europe για την ισότιμη προσβαση στη STEM εκπαίδευση Παρασκευή Φώτη, Σύμβουλος Εκπαίδευσης 2ης Θέσης Νηπιαγωγών ΔιΠΕ Γ'Αθήνας</p> <p>Περίληψη > </p>
Τεχνητή Νοημοσύνη	<p>Η τεχνητή νοημοσύνη ως εργαλείο παραγωγής διαδραστικού υλικού Νίκος Καλοσκάμης, Καθηγητής Πληροφορικής & Υπεύθυνος Εκπαιδευτικής Τεχνολογίας Δημοτικού, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</p> <p>Περίληψη > </p>
Φιλολογικά Μαθήματα	<p>Η ψηφιακή αφήγηση, τα laplets και τα graphic novels στην «υπηρεσία» της Λογοτεχνίας Κωνσταντίνος Νίταρης, Φιλολόγος, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</p> <p>Περίληψη > </p>
Ψηφιακά Εργαλεία Μάθησης	<p>Microsoft OneNote: Ένα ηλεκτρονικό τετράδιο ως εργαλείο διαφοροποιημένης, αλλά και συμπεριληπτικής εκπαίδευσης Στέγηβη Λιναρδάτου, Μαθηματικός & Διευθύντρια Γυμνασίου, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</p> <p>Περίληψη > </p>
International (στην Αγγλική Γλώσσα)	<p>Beyond Buzzwords: Practical Applications of AI for Educators in Today's Classrooms Alyssa Taylor, Partnerships at Mizou, AI EdTech</p> <p>Περίληψη > </p>

Κυριακή 10 Μαρτίου 2024

Χρονική Ζώνη 12:40-13:20

Ενότητα	Παρουσίαση
Διεπιστημονικά Θέματα	Στο καταφύγιο της τέχνης - Η σημασία του μεταβατικού χώρου της τέχνης στον σχεδιασμό προγραμμάτων για παιδιά και ενήλικες <i>Παναγιώτης Τσιρίδης, Μουσικοπαιδαγωγός-Συγγραφέας</i> <i>Ίδρυμα Εικαστικών Τεχνών και Μουσικής Β. & Μ. Θεοχαράκη</i> Περίληψη > 
Ειδική και Συμπεριληπτική Εκπαίδευση	Λογισμική παρέμβαση για την ενίσχυση των επιτελικών λειτουργιών μνήμης και προσοχής για παιδιά με γλωσσική διαταραχή <i>Βασιλική Καρκανιά, Ψυχολόγος, Ιδιωτικό γραφείο</i> Περίληψη > 
Ψηφιακά Εργαλεία Οργάνωσης Εκπαιδευτικού	Ψηφιακή Οργάνωση Σχολείου με τα Microsoft Teams, OneNote και OneDrive: Αποτελεσματικά Σχέδια Μαθημάτων και Κοινόχρηστοι Πόροι για Εκπαιδευτική Κοινότητα <i>Christos Monoyios, Assistant Director, Head of ICT, PE & Business Faculty, Xenion High School, Cyprus</i> Περίληψη > 
Gamification & VR	VR/AR learning with ClassVR <i>Tom Kolokithas, VR/AR learning expert - ClassVR, VERDU</i> Περίληψη > 
Ρομποτική	Μικροεπεξεργαστές, Αυτοματισμοί & Ρομποτική. Από την απόδοση συμπεριφορών σε αντικείμενα, στην ενθάρρυνση της δημιουργικότητας, της συνδυαστικής & αυτόνομης σκέψης ή/και αντίδρασης... <i>Βασίλης Οικονόμου, Technology in Education Expert</i> Περίληψη > 
Φιλολογικά Μαθήματα	Δίνοντας φωνή και σύγχρονη μορφή στην Αρχαία Ιστορία: Το Flipgrid στην υπηρεσία των μαθητών <i>Κωνσταντίνος Νίταρης & Κωνσταντίνος Κουτσοκώστας,</i> <i>Φιλολόγοι, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i> Περίληψη > 
Ψηφιακά Εργαλεία Μάθησης	Από το Βασικό στο Αναβαθμισμένο: Εξερευνώντας τα Βασικά και τα Νέα Χαρακτηριστικά των Microsoft Forms και Kahoot <i>Γιούλη Κουντουργιώτη & Ευστάθιος Μιχαλόπουλος, Μαθηματικοί,</i> <i>Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα Λιναρδάτου</i> Περίληψη > 
Microsoft Educators (στην Αγγλική Γλώσσα)	Empowering education with excellence in the Croatian community <i>Anita Šimac, Mathematics Teacher & Mentor in Osnovna škola Petra Preradovica, Zadar, Croatia</i> Περίληψη > 

Κυριακή 10 Μαρτίου 2024

Χρονική Ζώνη 13:25-14:05

Ενότητα	Παρουσίαση
Διεπιστημονικά Θέματα	Οι «ECO ANGELS» ζωντανεύουν στη μαύρη οθόνη... την πράσινη πόλη του μέλλοντος! Η Ιστορία και η Γεωγραφία στον κόσμο του Minecraft <i>Μαρία Βομβυράκη, Φιλολόγος & Γιώργος Παναγιωτίδης, Φυσικός, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα</i> Περίληψη > 
Ειδική και Συμπεριληπτική Εκπαίδευση	Υποστηρικτικές Τεχνολογίες Πληροφορικής για άτομα με αναπηρία <i>Αλέξανδρος-Στάθης Πίνο, Ηλεκτρολόγος Μηχανικός-Πληροφορικός, Εργαστηριακό Διδακτικό Προσωπικό, Τμήμα Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών, ΕΚΠΑ</i> Περίληψη > 
Ψηφιακά Εργαλεία Οργάνωσης Εκπαιδευτικού	Ψηφιακά εργαλεία για την οργάνωση εκπαιδευτικού <i>Κωνσταντίνος Λίλλης, Εκπαιδευτής, Ιδρυτής της WebsiteGreece</i> Περίληψη > 
Gamification & VR	Ένα υβριδικό κυνήγι θησαυρού/escape room από μαθητές για μαθητές <i>Ανθή-Μαρία Γιαννακοπούλου, Φιλολόγος, Εκπαιδευτήρια Δούκα</i> Περίληψη > 
Ρομποτική	Εξερευνώντας τις Πιθανότητες με το Ozobot: Ένα Σεμινάριο STEM για Εκπαιδευτικούς Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης <i>Βάσω Παπανικολάου, Robotics Instructor & Academic Director Garage STEM HUB Ιωάννα Στακιά, Director Garage Kifisia, Garage STEM HUB</i> Περίληψη > 
Φιλολογικά Μαθήματα	Αξιοποίηση εφαρμογών Τ.Ν. κατά τον σχεδιασμό, τη διδασκαλία και την αξιολόγηση των Φιλολογικών Μαθημάτων στη Δευτεροβάθμια Εκπαίδευση <i>Κωνσταντίνα Σάιτ, Φιλολόγος, 2ο Γυμνάσιο Κέρκυρας</i> Περίληψη > 
Ψηφιακά Εργαλεία Μάθησης	Δημιουργία ψηφιακών αφηγήσεων με τη χρήση της διαδικτυακής πλατφόρμας Canva <i>Μαρία Μπαστουνοπούλου, Καθηγήτρια Γαλλικών, Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου</i> Περίληψη > 
Microsoft Educators (στην Αγγλική Γλώσσα)	Empowering Social and Emotional Learning with Microsoft Reflect <i>Zuzana Molčanová, EDU Specialist, Aricoma</i> Περίληψη > 

Μαθήτριες και Μαθητές των Εκπαιδευτηρίων που συμμετέχουν σε παρουσιάσεις

Α΄ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Η ψηφιακή αφήγηση, τα laplets και τα graphic novels στην «υπηρεσία» της Λογοτεχνίας.
ΚΟΥΤΣΟΠΟΥΛΟΥ ΕΛΕΝΗ και ΜΗΤΣΗ ΜΑΡΙΑ.

Β΄ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Οι «ECO ANGELS» ζωντανεύουν στη μαύρη οθόνη... την πράσινη πόλη του μέλλοντος!». Η Ιστορία και η Γεωγραφία στον κόσμο του Minecraft.
ΓΕΡΑΡΔΟΣ ΑΡΙΣΤΟΤΕΛΗΣ ΚΑΙ ΚΙΑΦΑΣ ΝΙΚΟΛΑΣ

Β΄ ΓΥΜΝΑΣΙΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Ένα ταξίδι... αλλιώς! Μια ταινία μικρού μήκους στους σταθμούς του Οδυσσέα. Μία εικονική περιήγηση στον κόσμο του Minecraft
ΚΙΑΦΑ ΣΤΑΥΡΙΑΝΑ και ΧΟΥΝΤΗΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ.

Α΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Από την e-λια στο λάδι. Ένα διαθεματικό project στην Α΄ Δημοτικού.
ΑΝΔΡΕΟΥ ΜΙΧΑΕΛΑ, ΒΑΛΛΗΣ ΗΡΑΚΛΗΣ-ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, ΒΑΛΑΝΤΑΣΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ, ΒΟΖΙΚΗ ΑΝΔΡΙΑΝΑ, ΓΑΚΗ ΝΙΚΟΛΕΤΑ, ΓΟΥΡΤΖΕΛΑ ΕΥΑΝΘΙΑ, ΔΟΚΜΕΤΖΙΟΓΛΟΥ ΔΑΝΑΗ, ΚΑΛΟΓΡΙΔΗ ΚΑΤΕΡΙΝΑ, ΚΑΠΠΑΤΟΣ ΠΑΥΛΟΣ-ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ, ΚΛΑΔΗ ΣΟΦΙΑ, ΜΑΣΤΡΟΓΙΑΝΝΗ ΣΑΒΒΙΝΑ, ΜΙΧΑΛΟΠΟΥΛΟΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ-ΜΑΡΙΟΣ, ΜΟΥΜΤΖΙΔΗ ΑΛΚΗΣΤΙΣ, ΝΙΚΟΛΑΚΗ ΠΑΡΑΣΚΕΥΗ-ΜΑΡΚΕΛΑ, ΠΑΠΑΔΟΠΟΥΛΟΥ ΣΟΦΙΑ, ΠΛΑΒΟΥΚΟΣ ΑΝΑΣΤΑΣΙΟΣ, ΠΡΕΝΤΖΑ ΜΑΡΙΑ-ΕΛΕΝΗ, ΡΕΓΓΟΥΖΑ ΜΑΡΙΑ, ΣΑΚΚΑ ΛΑΜΠΡΙΝΗ-ΙΩΑΝΝΑ, ΣΑΡΑΚΙΝΙΩΤΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, ΣΤΡΑΤΗΣ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ-ΣΤΥΛΙΑΝΟΣ, ΤΟΣΣΟΥΝΙΔΗΣ ΑΓΓΕΛΟΣ, ΤΣΙΛΙΓΓΙΡΗΣ ΟΡΦΕΑΣ & ΧΡΙΣΤΟΔΟΥΛΟΥ ΣΠΥΡΟΣ.

Γ΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Η φάρμα των κλασμάτων: Minecraft και Μαθηματικά στη Γ΄ Δημοτικού.
ΑΝΑΓΝΩΣΤΟΠΟΥΛΟΥ ΜΑΡΙΑ, ΓΙΟΧΑΛΑΣ ΜΑΞΙΜΟΣ, ΓΚΟΥΣΚΟΥ ΑΜΑΡΥΛΙΣ-ΕΦΡΑΙΜΙΑ, ΔΡΟΓΚΑΡΗ ΕΙΡΗΝΗ, ΖΗΣΙΜΟΠΟΥΛΟΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, ΖΟΥΚΗΣ ΙΑΣΟΝΑΣ-ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ, ΘΑΛΑΣΣΙΝΟΥ ΙΩΑΝΝΑ, ΚΑΝΔΡΕΛΗ ΔΑΝΑΗ, ΚΑΠΕΤΑΝΑΚΗΣ ΣΠΥΡΟΣ-ΔΙΟΝΥΣΗΣ, ΚΙΟΥΠΗΣ ΓΙΩΡΓΟΣ, ΚΟΝΤΟΥΛΗ ΙΟΛΗ, ΚΟΥΤΣΟΓΙΑΝΝΗ ΑΝΔΡΟΜΑΧΗ, ΛΙΑΡΑΚΟΥ ΘΕΟΔΟΣΙΑ, ΛΙΝΑΡΔΑΤΟΥ ΓΑΒΡΙΕΛΑ, ΜΑΡΙΑΝΟΥ ΛΥΔΙΑ, ΠΑΝΑΓΙΩΤΟΠΟΥΛΟΣ ΣΤΑΜΑΤΗΣ, ΠΑΠΑΔΑΚΗ ΑΡΙΑΔΝΗ, ΠΕΡΙΒΟΛΑΡΗ ΚΥΡΙΑΚΗ, ΤΙΓΚΟΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ & ΦΥΝΤΑΝΗ ΜΑΡΙΑ-ΕΙΡΗΝΗ.

ΣΤ΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ στην παρουσίαση με τίτλο: Οδός... Φιλελλήνων: Ο δρόμος επιστροφής των Γλυπτών μέσα από τα μάτια των μαθητών της ΣΤ΄ Δημοτικού.
ΒΟΝΤΙΤΣΟΥ ΛΥΔΙΑ, ΓΚΙΟΥΡΕ ΒΥΡΩΝ, ΔΑΝΟΠΟΥΛΟΥ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ-ΜΑΡΙΑ, ΔΙΑΜΑΝΤΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΟΣ, ΖΟΡΜΠΑΣ ΓΕΩΡΓΙΟΣ, ΘΕΟΔΩΡΑΚΟΠΟΥΛΟΥ ΘΕΟΔΩΡΑ, ΚΩΣΤΟΠΟΥΛΟΣ ΠΑΥΛΟΣ, ΜΑΝΙΑΤΗ ΝΑΤΑΛΙΑ, ΜΑΝΙΦΑΒΑ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΑ, ΜΑΡΓΕΛΟΣ ΘΕΟΔΩΡΟΣ, ΜΕΡΚΟΥΡΗ ΜΑΡΘΑ, ΝΑΤΣΗ ΣΟΦΙΑ, ΝΙΚΟΛΑΪΔΟΥ ΦΑΙΔΡΑ, ΝΙΚΟΛΑΡΑΣ ΠΑΝΑΓΙΩΤΗΣ-ΝΕΚΤΑΡΙΟΣ, ΟΙΚΟΝΟΜΟΥ ΣΠΥΡΟΣ, ΠΑΝΟΥ ΦΩΤΕΙΝΗ, ΡΑΛΛΗΣ ΓΡΗΓΟΡΙΟΣ, ΡΟΜΠΟΚΟΥ ΑΓΓΕΛΙΚΗ-ΜΑΡΙΑ, ΣΤΑΥΡΙΝΟΥ ΜΑΡΙΝΑ, ΤΑΡΕ ΡΑΝΙΑ, ΤΟΓΚΑ ΠΑΝΑΓΙΩΤΑ, ΤΟΥΡΛΟΣ ΜΑΡΙΟΣ, ΤΣΑΚΙΡΙΔΗΣ ΝΙΚΟΛΑΟΣ & ΧΡΗΣΤΑΝΤΩΝΗΣ ΕΥΑΓΓΕΛΟΣ.

Γενικές πληροφορίες

Διαδικτυακή Οργάνωση

Οι κεντρικές ομιλίες και οι παρουσιάσεις της διημερίδας θα πραγματοποιηθούν μέσω της πλατφόρμας Microsoft Teams. Λίγες μέρες πριν από τη διοργάνωση, οι ενδιαφερόμενες-/οι θα λάβουν συνδέσμους και οδηγίες για την παρακολούθηση.

Ημέρες-Ώρες: Σάββατο 11/3: 09:45-13:40 και Κυριακή 12/3: 10:00-14:05.

Δωρεάν συμμετοχή: Το κόστος της διοργάνωσης καλύπτεται από τα Εκπαιδευτήρια Αυγουλέα-Λιναρδάτου με την πολύτιμη συνδρομή των Χορηγών.

Πώς να εγγραφείτε στη διημερίδα: Μέσω της φόρμας δήλωσης συμμετοχής που θα βρείτε στο site cet@avgouleaschool.gr

Βεβαιώσεις παρακολούθησης: Μετά τη διημερίδα θα σταλούν σε ηλεκτρονική μορφή στους συμμετέχοντες.

Γραμματεία διημερίδας: Για οποιαδήποτε επιπλέον πληροφορία, παρακαλείσθε να απευθύνεστε στη Γραμματεία Γυμνασίου-Λυκείου, Τηλ. 211 500 2300

Χορηγός Καινοτομίας και Τεχνολογίας



Χρυσοί Χορηγοί



Ευρωπαϊκό
Πανεπιστήμιο Κύπρου



Info Quest
TECHNOLOGIES

Αργυροί Χορηγοί



Χορηγοί Επικοινωνίας



Φοιτητικά Νέα
www.foititika.gr



eduguide.gr



xenesglosses.eu



Semifind
EDUCATION PORTAL

Peristeri news.gr
online news agency



ΞΕΝΟΦΩΝ



Φιλολογικός Ιστότοπος

ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΗΡΙΑ



ΑΠΟ ΤΟ 1949
ΑΥΓΟΥΛΕΑΣ
ΛΙΝΑΡΔΑΤΟΥ

